



회사소개서 Company Overview

- 경기도 고양시 일산동구 정발산로 24, 웨스턴돔B동 221호
- 02-6925-5625 / 070-8854-5623
- mediaflow@mediaflow.kr

CONTENTS

- 01 사업분야
- 02 보유기술 / 솔루션
- 03 사업현황
- 04 회사연혁

01 사업분야

인터랙티브 콘텐츠

- 센서 인터랙션
- 아날로그 디스플레이
- 미디어 콘텐츠



- 감성 기술 매니지먼트
- 문화 콘텐츠와 IT 융합

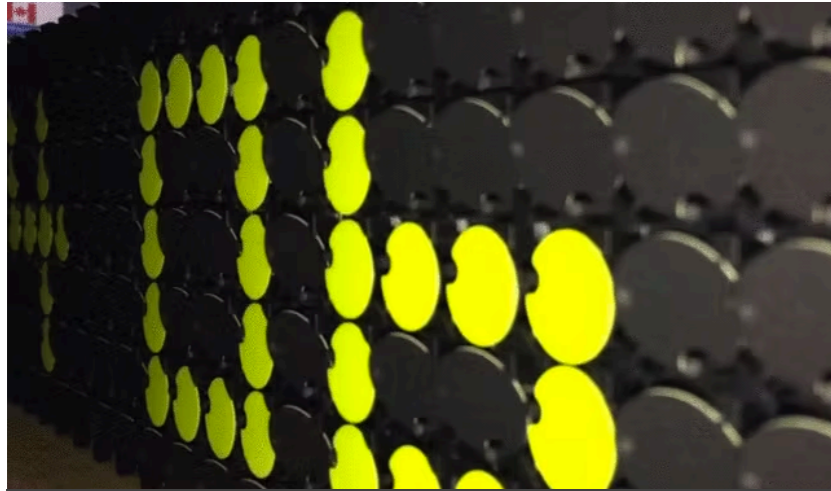
인터랙티브 교육 솔루션

• 메이커 스페이스, 메이크존
• 피지컬 컴퓨팅 및 프로토타이핑 교육

IoT 솔루션

- 센서 기반 IoT 솔루션
- Tiny Farmer

02 보유 기술 / 솔루션



감성 디스플레이

아날로그 디스플레이
플립닷 (Flip Dot)



미디어 연동

연동형 미디어
디지털 미디어 월



로봇

자동 조명 촬영 시스템
스마트 스튜디오(Smart Studio)



System Integration

SW, HW 기반
시스템 개발 기술



AI 응용 기술

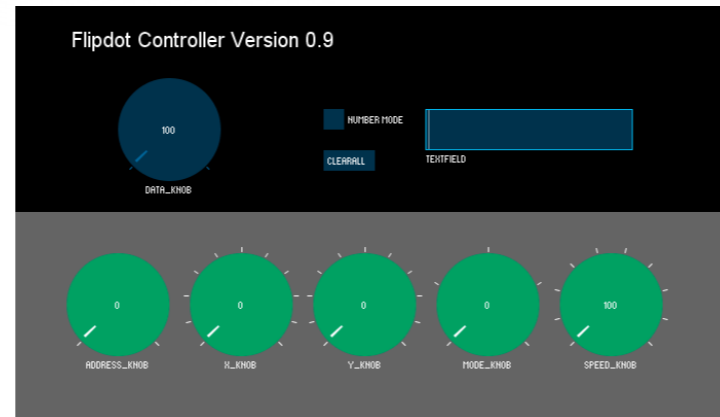
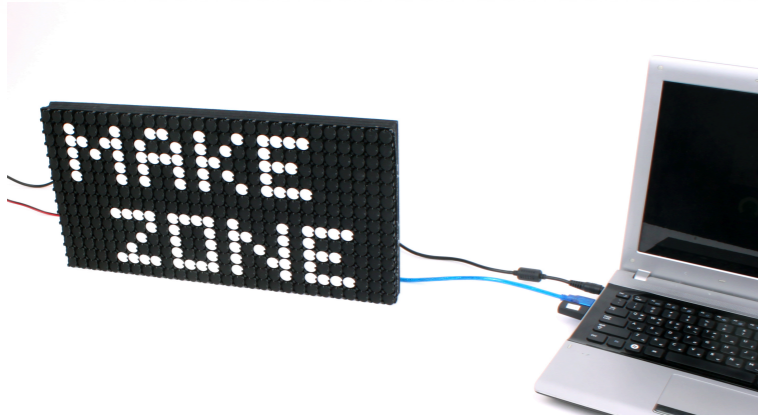
System Integration
인공지능을 이용한 UX Application



Proceeding

02 보유 기술 / 솔루션

아날로그 디스플레이, 플립닷 (Flip Dot)



물리적인 도트(Dot)를 이용한 아날로그 디스플레이. Bit 단위의 신호를 화면에 표시하여 심미적인 콘텐츠를 재생하며, 아날로그 특유의 작동소음이 비소리 같은 감성을 자극



- 약 9파이, 또는 12파이 정도의 플립도트로 각 픽셀표시
- 최대 15프레임의 콘텐츠 재생 가능
- 28X14 픽셀 모듈 유닛으로 확장하여 설치 가능
- 다양한 인터랙티브 콘텐츠



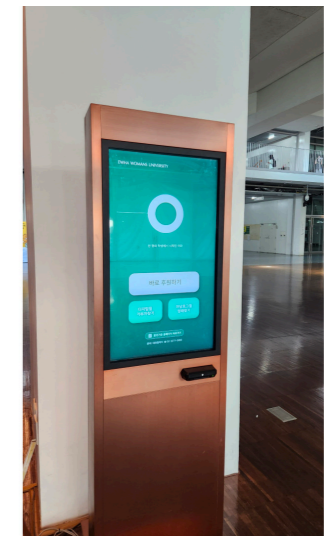
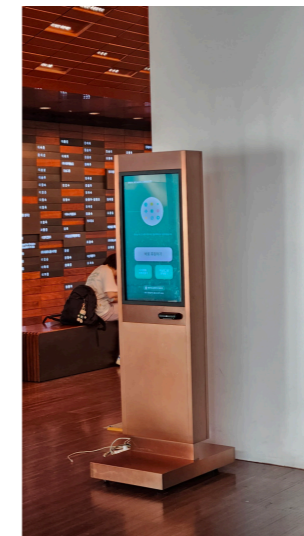
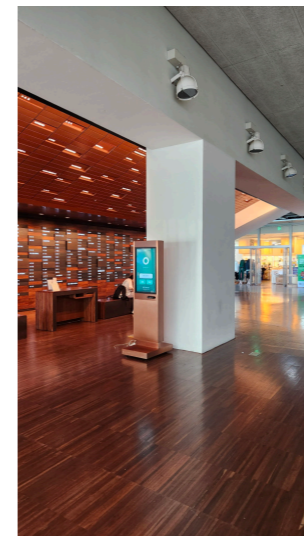
02 보유 기술 / 솔루션

연동형 미디어, 미디어월 (Media Wall)



디지털 미디어를 활용한 조형적 미디어
기부자의 공적을 기리기 위한 도너월 미디어.

- 키오스크와 연동으로 기부자 검색 및 기부자 인터뷰 쇼
- 다양한 비주얼 미디어로 기부문화를 홍보
- 고객사의 가치를 돋보이는 아날로그 감성의 연출



02 보유 기술 / 솔루션

로봇 제어기술을 활용한, 스마트 스튜디오 (Smart Studio)



미래형 사진촬영 스튜디오
대량의 스냅샷 촬영 및 자동화된 조명 셋팅 시스템.

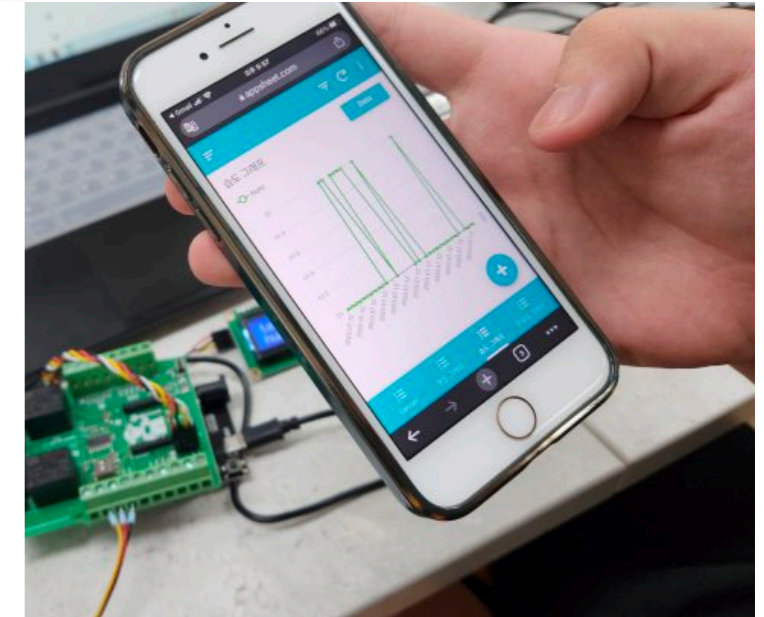
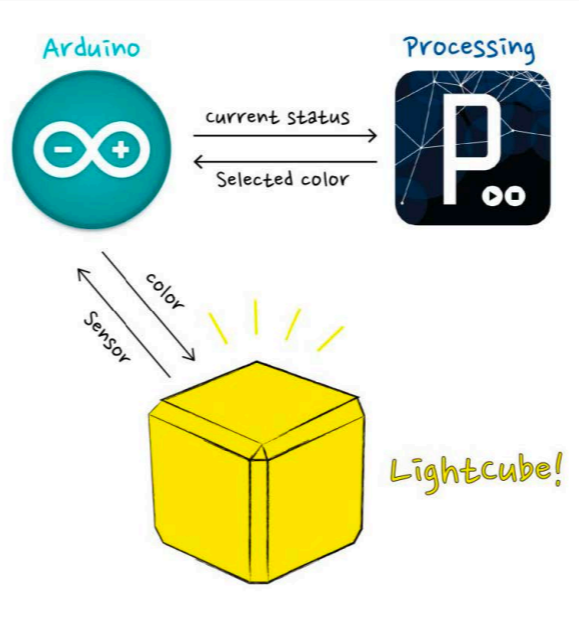
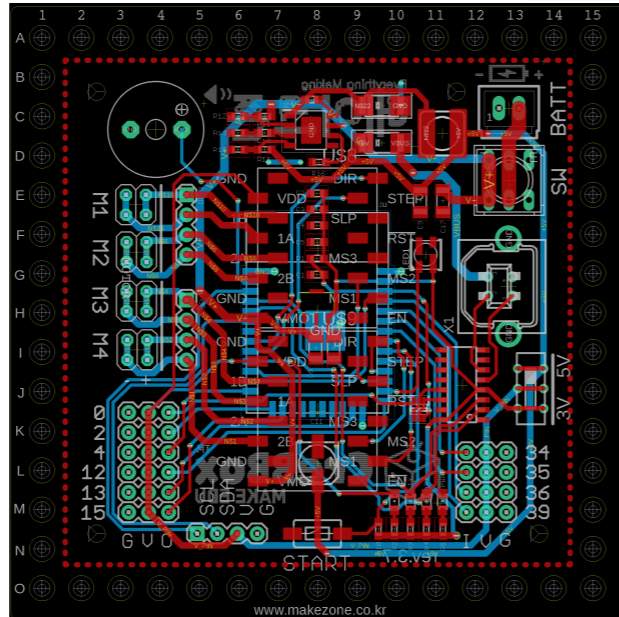
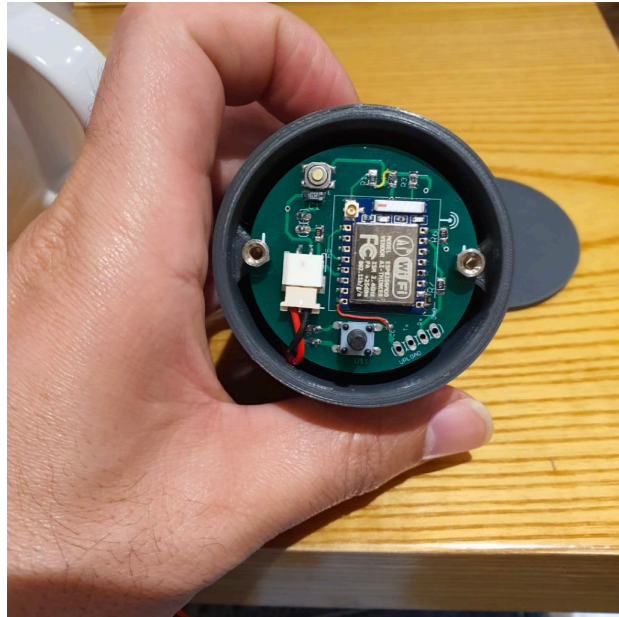


- 단순 반복적인 작업들을 고객사에 맞는 정보를 저장하고 원터치 (One touch)로 작업 환경을 셋팅하여 빠르게 촬영 대응
- 조명 셋팅 시간을 단축하고 빠르게 편집이 가능하도록 설정하여 생산성 향상
- 5미터 턴테이블로 360도 촬영 시스템



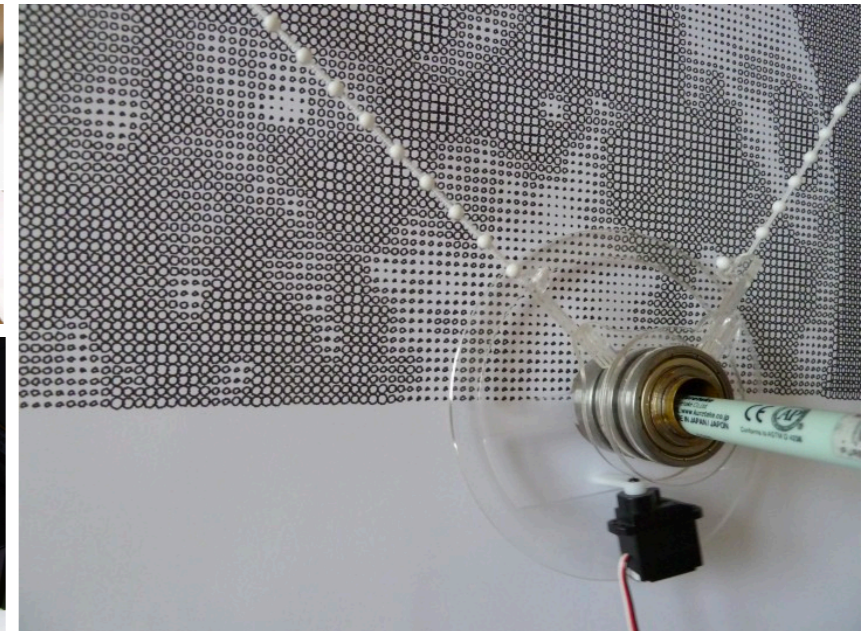
02 보유 기술 / 솔루션

SW, HW 기반의 시스템 개발 기술 | System Integration



SW, HW 기반의 시스템 통합 기술

- 인터넷을 넘나드는 제어기술
- MPU기반의 8bits / 32bits 제어기 개발
- 무선 / 유선 통신 인터페이스보드 개발
- UX기반의 소프트웨어와 상호작용이 가능한 프로토타입 기술 개발



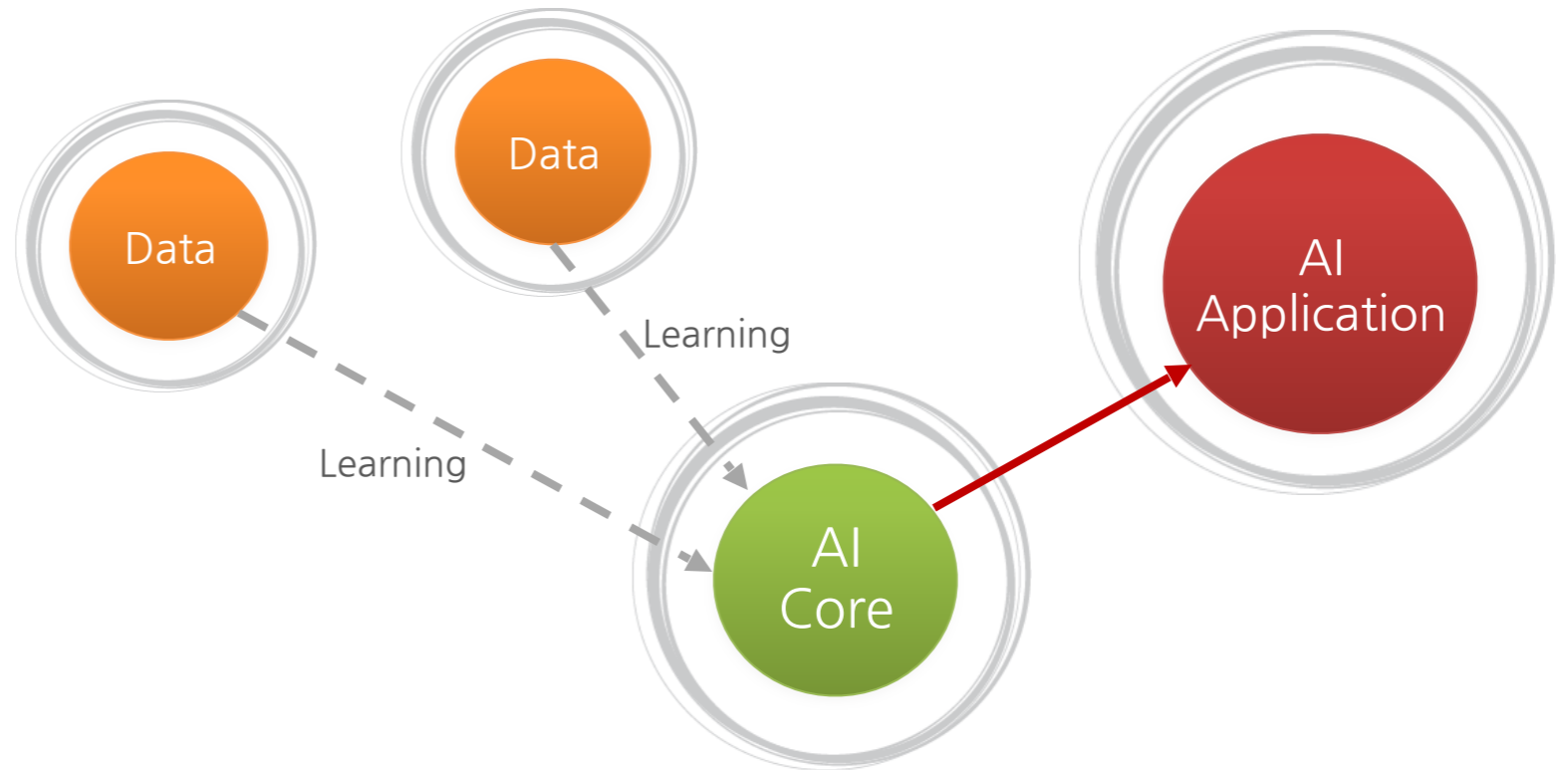
02 보유 기술 / 솔루션

AI를 활용한 시스템 응용 기술 | AI based Application



인공지능을 이용한 UX Application 개발

- 카메라를 이용한 사용자 동작 인식
- 얼굴인식을 통한 보안 시뮬레이션
- 학습기반의 사물 인식 시스템
- 자율주행 로봇 활용 기술
- 센서데이터 학습을 통한 동작 인식



9 사업현황

인터랙티브 콘텐츠



삼성엔지니어링 | 로봇 쇼 (홍보관)
2022.07



한국관광공사 | Fest Cube
2022.07



이화여대본교 | 도너월 리비전
2022.05



이화여대 | 요지경도 디지털전시
2020.08



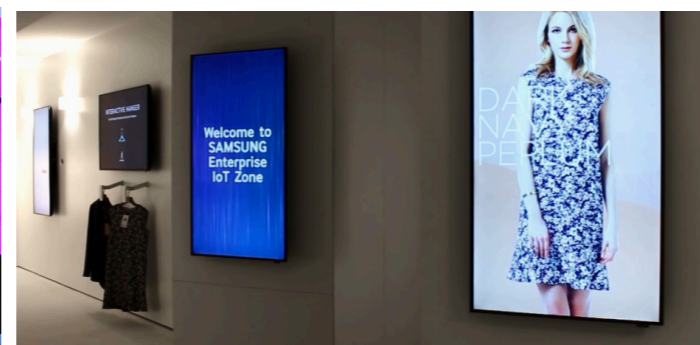
자체사업 | 디지털 스튜디오
2016.07~2021.12



이대서울병원 | 도너월 (기부자의 벽)
2019.5



삼성전자 | 삼성 딜라이트 리노베이션
2015.10



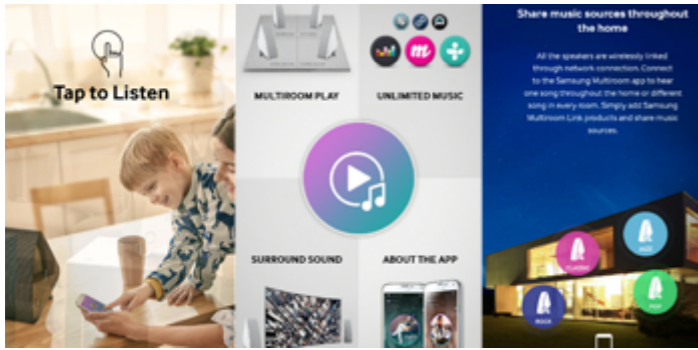
삼성전자 | CeBIT 2015 삼성하이라이트존
2015.2



제일기획 | 멘토스 프레쉬머신
2015.8

03 사업현황

인터랙티브 콘텐츠



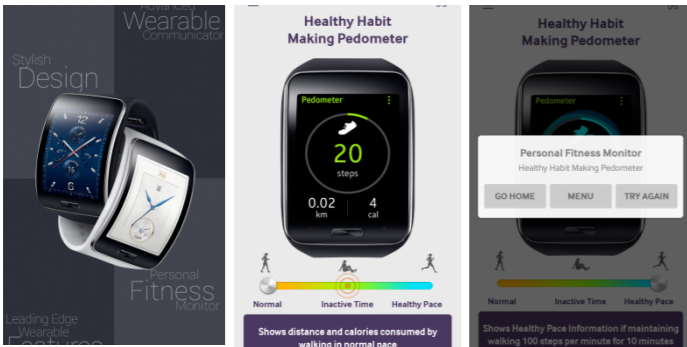
삼성전자 | VD 멀티룸 어플리케이션
2014.12



현대자동차 | The H Square 미디어 월
2014.10



빈폴 | 매직행거, 매직미러, 키오스크 2014.11



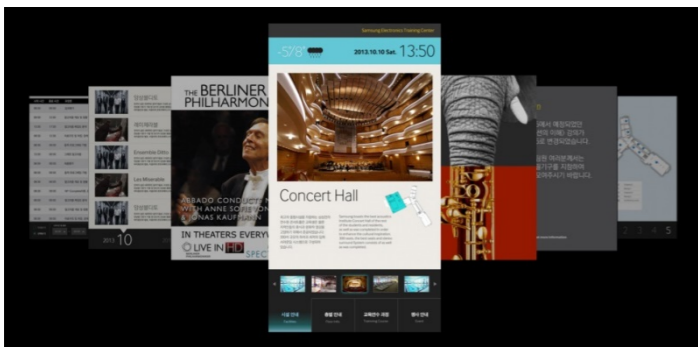
삼성전자 | Gear S 가이드 앱
2014.10



삼성전자 | IFA 2014 Samsung enterprise solution e-brochure
2014.9



삼성전자 | 삼성이노베이션뮤지엄
2014.5



삼성전자 | 인재개발원
2014.2



이화여대 자연사박물관 | 자연의 기하학
2014.2

03 사업현황

인터랙티브 콘텐츠



제일기획 | 홍보관
2013.2



이화여자대학교 | 기부자 명예의전 당
2013.4



삼성전자 | Galaxy S4디지털 카탈로그
2013.2



사이언스쇼 더 바디 | Magic Flow
2013.2



쉐보레 | Happy Mirror
2013.2



이화여대 자연사박물관 | 생물의 방어
2013.1

03 사업현황

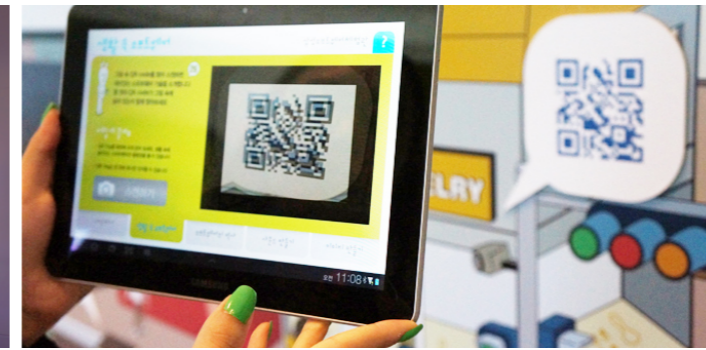
인터랙티브 콘텐츠



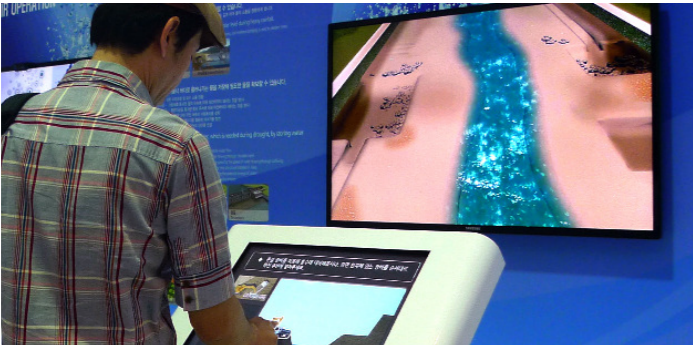
삼성전자 | 디지털 가전 모바일 카탈로그
2012.8



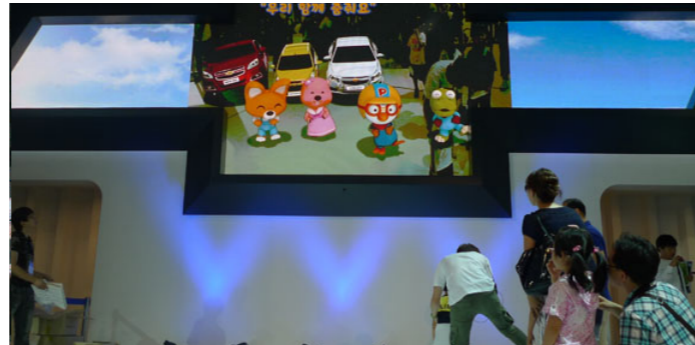
삼성전자 | IFA 2012 CE/HA관 디지털 콘텐츠
2012.8



삼성전자 | S/W체험관 인터랙티브 콘텐츠
2012.5



수자원공사 | 하천관리체험 콘텐츠
2012.6



GM | 부산모터쇼 웨보레 인터랙티브 콘텐츠
2012.5



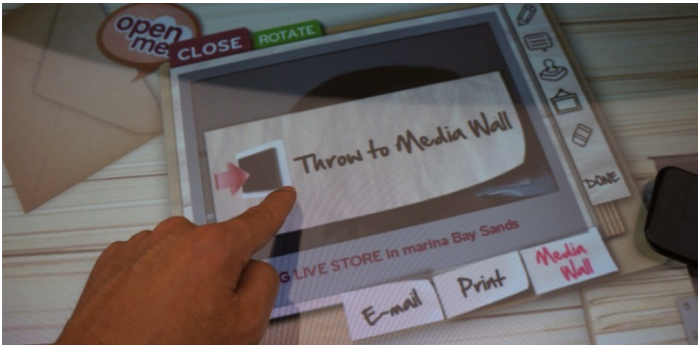
수자원공사 | 모션인식 에듀테인먼트 콘텐츠
2012.3



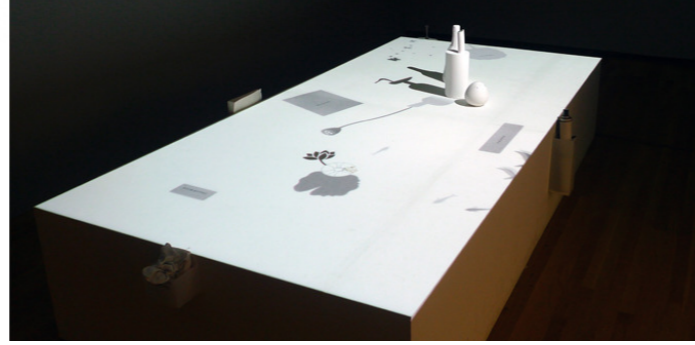
이화여대 자연사박물관 | 자연의 색 展
2012.2

03 사업현황

인터랙티브 콘텐츠



LG Marinabay Multitouch Table
2011.12



기·물·몽·상(器·物·夢·像)
2011.9



능동로 미디어폴
2011.6



신세계 S휘트니스 인터랙티브 월
2011.6



울산 롯데과학관
2011.3



이화여대 자연사 | 생물다양성展
2010.12



헬로우 뮤지움 | 별난사과展
2010.9



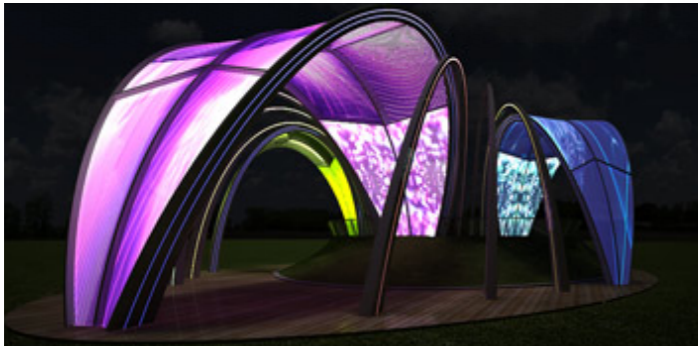
SBS 20주년 기념관 | 미디어테이블
2010.6



상해엑스포 | 인터랙티브 키오스크
2010.3

03 사업현황

인터랙티브 콘텐츠



LGCNS 도시경관미디어 프로토타입
2010.1



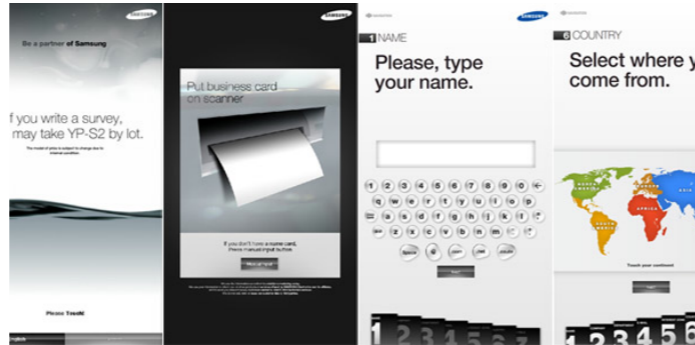
이화여대 자연사 | 기후변화 展
2009.12



서울 디자인 올림픽
2009.10



NIKE SuperRunner
2009.9



IFA 2009 Customer Tracking
2009.7



청주 유크리안트
2009.3



서울시립미술관 | Be+ing
2008.3



포항 로보라이프 뮤지엄
2008.1

03 사업현황

전시장 관리 및 콘텐츠 관리 솔루션



삼성 Premium Brand Store CMS
2011.12



남산 N타워 경관 조명 FMS
2011.10



능동로 미디어폴 CMS
2011.6



디지로그 쇼콘트롤 시스템
2009.3 - 2012.1



아시아문화전당 스토리포매팅 S/W
2011.10




청주 유크리안트 전시관 FMS
2010.2



울산 삼성정밀화학 홍보관 FMS
2009.1

03 사업현황

인터랙티브 교육 솔루션




JUST MAKE.
두려워 말고 만들라.

"만들기를 어려운 것으로 생각하지 않았으면 좋겠습니다. 만드는 과정 자체를 즐겼으면 합니다. 만들면서 무언가 배우고 습득하는 과정 그 자체만으로도 충분히 즐거운 일이니까요. 두려워하지 않고 그냥 만들어 시작했으면 합니다. 뭐든지 시작하면 됩니다."
- 메이커 미디어의 설립자/CEO 데이비 도버타 -

만드는 사람들의 천국, 모두의 디지털 공방

메이크존

오픈



장소 :
고양시 일산동구 정발산로 24,
웨스턴돔 B동 221호

청소년들의 교육문화에 기여하고자 창의교육에 중점을 둔 메이커 스페이스입니다.
"메이커스 워크숍"과정과 "크리에이티브 워크"과정을 중심으로 STEAM기반의 교육에 집중하고자 합니다.
특히, 너무 편중되었던 코딩중심의 교육을 메이킹 교육과 균형을 맞춰 융합사고를 하는 인재에 초점을 두었으며, **프로젝트 중심의 워크숍**을 통해 스스로 주도하는 **인재양성**을 추구합니다.

Makezone History

메이크존 워크숍시작

2008년

이화여대 메이커존 오픈

2016년

청소년 교육시스템개발

2021년

일산본원 오픈

2022년

Search MAKE-ZONE makezone

Home 연구소 (기술력) 쇼핑물 프로그램_신청 코드빌 (블록코딩) 배우기 Makezone 창작소 Product Blog Gallery Community Download

언제든지 출력하자!

Peanut



STICKY 공개워크숍 9월

9월 스케줄
9월 주요 스케줄입니다. 모든 스케줄은 카카오페널 및 블로그를 통해 신청가능합니다.
http://pf.kakao.com/_xnxiplxj 채널 URL 입니다.

0 28.08.23

STICKY 기술공유는 카페에서 ^^

안녕하세요. 저희 기술공유 관련 된 내용은 항상 네이버 카페에 공유되고 있습니다. 관련 내용의 참조나 문의 등은 카페에서 해주시면 감사하겠습니다. 늘 함께...

0 26.04.23

STICKY [개년프로젝트] 스마트 어항 (1)

메이크존에서는 자기주도적인 프로젝트를 지향합니다. 올해 초 중학교 2학년인 인찬이가 발명대회 준비를 시작했습니다. 한동안 소프트웨어 개발과 그림 그리기에만 몰두하던 친구가 갑자기...

0 28.08.23

STICKY [프로젝트] 소방용 가스누액 검출기 개발

메이크존은 메이킹, SW, HW 에 관련된 교육을 주로 합니다. 하지만, 그냥 교육만 하기에는 너무 프로그램이 못하다는 ㅋㅋㅋ 그래서 저희도 합업을...

0 26.08.23

STICKY 직접 개발하는 사물인터넷, 스마트OO 과정 2기

스마트 OO과정 2기는 고등학생들입니다. 구글 클라우드 시스템을 이용한 사물인터넷 개발 과정을입니다. 전라남도 광주에 의욕이 충만한 고등학생들과 함께 했습니다. 선생님께서도 의욕이...

0 29.07.23

STICKY [통새교육시리즈] 매일 30분 쟁내서 하는 코딩워크숍, "일일코딩"

메이크존이 아침작게 준비한 온라인 코딩 워크숍 !! 학원다니느라 바쁜 청소년들을 위해, 매일 30분 자기주도 학습으로 미래인재를 준비합니다. ...

0 23.02.23

STICKY 토당청소년센터 업무협약 (MOU)

고양시 화정에 위치한 토당청소년센터와 업무협약을 진행하였습니다. 고양시 청소년 센터들이 청소년다지탈역량강화를 위해 저희 메이크존과 업무협약을 맺고 있습니다. 저희의 교육방향과...

0 17.07.23

STICKY 제2회 AI 워크숍 (공개수업)

4월부터 매달 1회씩 학부모님들을 대상으로 AI 워크숍을 진행 중입니다. 우리 아이들이 어떻게 시를 대해야 하는지, 시를 어떻게 활용할지 부모님들에게...

0 07.06.23

STICKY 청소년센터 교사 연수

고양시 내에 있는 서구청소년센터에서 교사 연수가 있었습니다. 고양시 청소년센터는 고양시의 청소년들에게 다양한 문화 및 취미 활동을 할 수 있는 프로그램과...

0 07.06.23

STICKY 노코드(No Code)와 함께하는, 스마트OO 과정 3기

최근에 "스마트 OO" 수업 요청이 많네요. 이번엔 산업기능요원의 산실 "한국폴리텍대학"과 함께 하였습니다. 한국폴리텍대학은 양질의 교육내용을 위해 교수님들이 최신의 기술과 수업콘텐츠에...

0 07.08.23

STICKY 6월 스케줄입니다.

6월 주요 스케줄입니다. 모든 스케줄은 카카오페널 및 블로그를 통해 신청가능합니다.
http://pf.kakao.com/_xnxiplxj 채널 URL 입니다.

0 30.05.23

STICKY 고양시 청소년어울림마당

고양시 청소년어울림마당

0 22.06.23

STICKY [개년프로젝트] 칼 만들기 3

오랜만에 글을 올립니다. 2개월전

0 07.06.23

STICKY 기술공유는 카페에서 ^^

안녕하세요. 저희 기술공유 관련 된 내용은 항상 네이버 카페에 공유되고 있습니다. 관련 내용의 참조나 문의 등은 카페에서 해주시면 감사하겠습니다. 늘 함께...

0 26.06.23

STICKY 공개워크숍 5월

5월 스케줄입니다.

0 22.06.23

04 회사 연혁

2022

- 06.01 일산 장항동으로 이전
- 08.29 메이커 스페이스 “메이크존” 오픈

2016

- 07.01 성수동으로 사옥이전
- 07.01 “3D기반의 디지털 스튜디오” 사업 시작

2014

- 12.29 이화여자대학교 조형예술대학 과 MOU 체결
- 11.12 메이크존 오프라인 매장 오픈
- 09. 독일 IFA2014 삼성관 :Samsung enterprise solution e-brochure 납품
- 03.17 상암동 DMC 내 DMC산학연구센터로 사옥 이전

2013

- 01. Walmaker 3DPrinter 개발

2012

- 06. 서교동으로 사무실 이전
- 01.16 전주대학교 산학협력단과 MOU 체결

04 회사 연혁

2011

- 11.15 기업부설연구소 설립
- 03.09 LG 디자인센터 협력업체 등록
- 01.10 아시아문화전당추진단 “스토리포매팅 소프트웨어 개발” 과제 계약

2010

- 08.12 (주)정글커뮤니케이션 “인터랙티브 미디어 콘텐츠 교육 협력”을 위한 협약 체결
- 06.15 영국 Ubisense사와 Value Added Reseller 계약 체결
- 06.04 상암동 DMC 내 DMC산학연구센터로 사옥 이전
- 05.05 상해 Expo 한국관 체험형 미디어 설치
- 05.01 (주)로봇에버 “공연 기술 융합형 퍼포먼스 로봇 기술 개발” 시스템 개발 계약
- 03.01 Kocca “자연풍경 및 지역전통문화 기반 디지로그 공여 제작 기술 개발 “위탁개발계약”
- 01.30 이탈리아 Arduino Group 한국 Distributor 계약 체결

2009

- 10.01 서울디자인올림픽 | 월드디자인마켓 참여
- 09.01 Nike Super Runner 체험 시스템
- 07.01 독일 IFA2009 삼성관 Customer Tracking System 납품
- 03.02 청주 유크리언트 전시관 개발 계약

2008

- 05.16 강남 도곡동 KAIST 연구소 내 (주)미디어플로우 설립